Ausblick

Auch wenn unser Prototyp ziemlich rund ist, fehlen dennoch einige Aspekte. So haben wir Flappy-Mask nicht erstellt, da wir uns auf die für uns persönlich wichtigeren Untersimulationen konzentriert haben.

Weiterhin hätten wir bei Händewaschen die Hitboxen der Hände in genaueren Bereichen wie bei der HeatMap unterteilt oder es mit Musik hinterlegt. Dort könnten auch mehr Hintergrundbilder sinnvoll sein, um mehr Abwechslung in die Simulation zu bringen. Weiterhin wäre Dreck denkbar, welcher als Hilfestellung dient, wenn jemand ein Level zu oft hintereinander nicht schafft.

People Bouncy hingegen wäre durch Objekte spannender geworden. Wir hätten z.B. Klettergerüste auf dem Pausenhof eingefügt, um die sich die Kinder versammelt hätten. Außerdem fehlen unterschiedliche Fälle. So gibt es noch ohne Maske - mit Abstand, mit Herdenimmunität und mit zeitlicher Immunisierung des Wirts, die nicht eingebaut wurden. Durch eine besser KI und mehr Drehrichtungen, könnte die Untersimulation auch noch deutlich natürlicher wirken. So würden ihre Botschaften wahrscheinlich noch besser ankommen.

Auch hätten wir gerne mehr Assets und Sounds selbst kreiert.

Abschließend wäre ein Test in Schulen oder generell bei unserer Zielgruppe noch sehr interessant geworden, da wir genauer auf die Bedürfnisse hätten eingehen können. Weiterhin wäre es wichtig zu wissen, ob der Aufklärungsfaktor, um das sich unser ganzes Projekt dreht, wirklich ankommt.